

授業科目表

全学共通科目

科目区分	授業科目の名称	年次	学期	単位数	学系別必修区分			教職		
					情報システム	数理情報	社会情報	情報	職数	
全学基礎科目	現代実学	情報リテラシー演習	1	2F		◎	◎	◎	◎	◎
		情報モラルとセキュリティ	1	2		◎	◎	◎	◎	
スポーツ	スポーツ演習 a	1	F	1	○	○	○	○	○	○
	スポーツ演習 b	1	L	1	○	○	○	○	○	○
	スポーツ演習 c	1	F	1	○	○	○	○	○	○
	スポーツ演習 d	1	L	1	○	○	○	○	○	○
外国語	英語 a	1	F	1	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	英語 b	1	L	1	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	英語 c	1	F	1	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	英語 d	1	L	1	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	中国語 a	2	F	1		○	○	○		
	中国語 b	2	L	1		○	○	○		
	ハングル・韓国語 a	2	F	1		○	○	○		
	ハングル・韓国語 b	2	L	1		○	○	○		
	日本語 a (※)	1	F	1		◎	◎	◎		
	日本語 b (※)	1	L	1		◎	◎	◎		
	日本語 c (※)	1	F	1		◎	◎	◎		
	日本語 d (※)	1	L	1		◎	◎	◎		

【備考】

- (1) 授業科目の名称欄の(※)は外国人留学生対象科目を表す。また、(◇)は教職課程履修者対象科目を表す。
- (2) 学系別必修区分欄の◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、-は履修不可科目、空欄は学系ごとに指定した単位まで自由選択可能な科目を表す。
- (3) 教職欄の◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、*は推奨科目を表す。
- (4) 担当者の前の*は非常勤講師を表す。

基礎科目

科目区分	授業科目の名称	年次	学期	単位数	学系別必選区分			教職			
					情報システム	数理情報	社会情報	情報	数学		
共通基礎科目	基礎演習	フレッシュマン演習	1		1	○	○	○			
		基礎演習	1	F	1	○	○	○			
	総合基礎	人文	哲学概論	1	F		△	△	△		
			レポートと文章作法				△	△	△		
		歴史学				△	△	△			
		文化人類学				△	△	△			
		心理学概論				△	△	△			
		スポーツと社会				△	△	△			
	社会	法学概論				△	△	△			
		民法				△	△	△			
		日本国憲法				△	△	△	○	○	
		経済学概論				△	△	△			
		現代企業論				△	△	△			
		情報法				△	△	△	○		
		コミュニケーション論				△	△	△			
		市民活動論				△	△	△			
	人権・ジェンダー				△	△	△				
	自然	統計学				△	△	△		○	
		基礎数学入門				△	△	△			
		基礎数学a				△	○	△			
		基礎数学b				△	○	△			
		生命と情報				△	△	△			
		生命倫理				△	△	△			
		環境学				△	△	△			
		数理科学				△	△	△			
		健康科学				△	△	△			
		プログラミング入門				△	△	△			
	特別講義	特別講義 a				△	△	△			
		特別講義 b				△	△	△			

科目区分	授業科目の名称	年次	学期	単位数	学系別必選区分			教職		
					情報システム	数理情報	社会情報	情報	数	
共通基礎科目	知識創造	知識創造の方法 a	1	F	2	○	○	○		
		知識創造の方法 b	1	F	2	○	○	○		
		知識創造の方法 c	1	F	2	○	○	○		
		知識創造の方法 d	1	F	2	○	○	○		
		知識創造の方法 e	1	F	2	○	○	○		
		知識創造の方法 f	2	F	1	○	○	○		
	実用語学	コンピュータ英語 a	2	L	1	○	○	○		
		コンピュータ英語 b	2	F	1	○	○	○		
		ビジネス英語 a	2	L	1	○	○	○		
		ビジネス英語 b	1	L	1	○	○	○		
		日本語総合演習 (※)	1	L	2	△	△	△		
情報基礎科目	経営と情報	1	F	2	◎	◎	◎			
	コンピュータ概論	1	L	2	◎	◎	◎	◎		
	情報分析基礎	2	F	2	◎	◎	◎		◎	
キャリアデザイン科目	情報社会と職業	2	L	2	△	△	△			
	キャリアデザイン a	3	F	2	△	△	△			
	キャリアデザイン b	3		2	△	△	△			
	インターンシップ	2		2	△	△	△			
	学校インターンシップ (◇)	2	F	2	△	△		△	△	
	日本の社会と生活文化 (※)	2	L	2	△	△	△			
	ビジネスコミュニケーション (※)	3	F	2	△	△	△			
	リクルートコミュニケーション (※)				△	△	△			

【備考】

- (1) 授業科目の名称欄の (※) は外国人留学生対象科目を表す。また、(◇) は教職課程履修者対象科目を表す。
- (2) 学系別必選区分欄の◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、－は履修不可科目、空欄は学系ごとに指定した単位まで自由選択可能な科目を表す。
- (3) 教職欄の◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、*は推奨科目を表す。
- (4) 担当者の前の*は非常勤講師を表す。

専門教育科目

科目区分	授業科目の名称	年次	学期	単位数	学系別必選区分			情報	教職	
					情報システム	数理情報	社会情報			
専門基礎科目	共通	総合情報学概論	1	F	2	◎	◎	◎		
		学系基礎演習 a	1	L	1	◎	◎	◎		
		学系基礎演習 b	2	F	1	◎	◎	◎		
	情報システム	情報システム学概論	1	L	2	◎	—	—		
		IT基礎技術論	1	L	2	◎	△			
		プログラミング基礎	1	L	2	◎	◎		◎	
		プログラミング基礎演習	1	L	1	◎	◎		◎	
		情報ネットワーク概論	1	L	2	◎	—	—	◎	
		アルゴリズムとデータ構造 a	2	F	2	○	△			△
		アルゴリズムとデータ構造 b	2	L	2	○	△			△
		システム設計論 a	2	F	2	○			◎	
		システム設計論 b	2	L	2	○			◎	
		プログラミング応用 a	2	F	2	○	△			△
		プログラミング応用 a 演習	2	F	1	○	△			△
		プログラミング応用 b	2	L	2	○	△			△
プログラミング応用 b 演習	2	L	1	○	△			△		

科目区分	授業科目の名称	年次	学期	単位数	学系別必選区分			教職		
					情報システム	数理情報	社会情報	情報	数学	
専門基礎科目	情報システム	情報通信システム論a	2	F	2	○				
	情報通信システム論b	2	L	2	○					
	Unix論a	2	F	2	△	△				
	Unix論b	2	L	2	△	△				
	情報システムアーキテクチャ	2	F	2	△	△				
	データベース論	2	L	2	△					
	人工知能a	2	L	2	△			*		
	環境情報論a	2	F	2	○			*		
	環境情報論b	2	L	2	○					
	地理情報システムa	2	F	2	○	△				
	地理情報システムb	2	L	2	○	△				
	画像情報論	2	F	2	○	△				
	数理情報	数理情報学概論	1	L	2	-	◎	-		*
	情報数学a	1	L	2		◎			*	
情報数学b	2	F	2		◎			*		
離散数学a	1	L	2		○			*		
離散数学b	2	F	2		○			*		
推測統計学	1	L	2		○			◎		
情報分析応用	2	F	2	△	◎	○				
データサイエンス概論	2	F	2		◎			◎		
データ処理論	2	L	2		◎			△		
代数学a	2	F	2		○			◎		
代数学b	2	L	2		○			◎		
幾何学a	2	F	2		○			◎		
幾何学b	2	L	2		○			◎		
解析学a	2	F	2		○			◎		
解析学b	2	L	2		○			◎		
確率論	1	L	2		○			◎		
ネットワークとセキュリティ	1	L	2	-	△					
データベース管理システム	2	L	2	-	△					

【備考】

- (1) 授業科目の名称欄の(*)は外国人留学生対象科目を表す。また、(◇)は教職課程履修者対象科目を表す。
- (2) 学系別必選区分欄の◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、-は履修不可科目、空欄は学系ごとに指定した単位まで自由選択可能な科目を表す。
- (3) 教職欄の◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、*は推奨科目を表す。
- (4) 担当者の前の*は非常勤講師を表す。

科目区分	授業科目の名称	年次	学期	単位数	学系別必選区分			教職	
					情報システム	数理情報	社会情報	情報	数学
専門基礎科目	社会情報学概論	1	L	2	—	—	◎		
	映像表現論	1	L	2			○		
	映像表現基礎Ⅰ	1	L	2			△		
	映像表現基礎Ⅱ	2	F	2			△		
	メディア社会論	2	F	2			○		
	音響メディア論Ⅰ	1	L	2			○		
	サウンドデザイン論	2	L	2			△		
	コンピュータグラフィックス基礎	1	L	2	△	△	△	◎	
	コンピュータグラフィックス論	2	F	2	△		○		
	コンピュータグラフィックス演習	2	L	1	△		△	◎	
	Webデザイン演習	2	F	1	△		△	△	
	ゲーム制作基礎	1	L	2	△		△		
	情報メディア論	1	L	2	△		○	◎	
	視覚デザイン論	2	L	2			△		
	知覚心理学	2	L	2			△		
	社会学概論	1	L	2			△		
	比較社会論	2	L	2			△		
	マスメディア論	2	F	2			△		
	社会心理学	2	L	2			△		
	海外事情	1	L	2			△		
	文学論・英米児童文学	2	L	2			△		
	コミュニケーション実践論	2	L	2			△		
	マーケティング概論	1	L	2		△	○		
	基礎会計論	1	L	2		△	△		
	経営学概論	1	L	2		△	○		
	経営管理論	2	F	2			○		
	経営組織論	2	F	2			○		
	マーケティング論	2	L	2		△	△		
	グローバル経済と金融	2	F	2			○		
	会計学概論	2	L	2			△		
	スポーツトレーニング論	1	L	2			△		
	スポーツ指導論	2	F	2			△		
	スポーツ情報論	2	F	2		△	○		
スポーツ心理学	2	L	2			△			
臨床心理学概論	2	F	2			○			
認知心理学	2	F	2			△			
心理学研究法	2	L	2			△			
心理検査法	2	F	2			△			
人間関係論	2	L	2		△	△			
学校心理学	2	F	2			△			
道徳教育論 (◇)	2	L	2			—			
専門応用科目	情報システム	Webシステムプログラミングa	3	F	2	○			
		Webシステムプログラミングa演習	3	F	1	○			

科目区分	授業科目の名称	年次	学期	単位数	学系別必修区分			教職			
					情報システム	数理情報	社会情報	情報	数学		
専門応用科目	情報システム	Webシステムプログラミングb	3	L	2	○					
	Webシステムプログラミングb演習	3	L	1	○						
	ネットワークセキュリティ論	3	L	2	△						
	ソフトウェア工学a	3	F	2	△				*		
	ソフトウェア工学b	3	L	2	△				*		
	ネットワークプログラミングa	3	F	2	○				*		
	ネットワークプログラミングa演習	3	F	1	○				*		
	ネットワークプログラミングb	3	L	2	○				*		
	ネットワークプログラミングb演習	3	L	1	○				*		
	モバイルプログラミングa	3	F	2	△				*		
	モバイルプログラミングb	3	L	2	△				*		
	言語処理論	3	L	2	△				*		
	人工知能b	3	F	2	△				*		
	人工知能プログラミング	3	L	2	△				△		
	ゲームプログラミングa	3	F	2	△				*		
	ゲームプログラミングb	3	L	2	△				*		
	暗号理論	2	L	2	△				△		
	情報通信ネットワーク論	3	F	2	△				*		
	環境システム論	3	F	2	○						
	環境システム演習	3	L	1	○						
	環境リモートセンシング	3	F	2	○						
	画像・動画処理演習	3	L	1	○	△					
	環境情報応用論	3	L	2	△						
	パターン認識	3	L	2	△	△					
	数理情報	データマイニング	3	F	2	△	○				
	応用統計学	3	F	2		○				△	
	多変量解析	3	F	2		○				△	
	実験計画法	3	L	2		○				△	
	オペレーションズリサーチ	3	F	2	△	○					
	データ解析システム	3	L	2		○				△	
	Webデータサイエンス	3	F	2		○				△	
	数値計算法	3	L	2		○				△	
シミュレーション	3	F	2		○				△		
データサイエンスa	3	F	2		○				*		
データサイエンスb	3	L	2		○				*		
計算機数論	2	F	2		△				*		
整数論	2	L	2		△				△		
微分方程式論	3	F	2		△				*		
符号理論	3	F	2		△				*		

【備考】

- (1) 授業科目の名称欄の(*)は外国人留学生対象科目を表す。また、(◇)は教職課程履修者対象科目を表す。
- (2) 学系別必修区分欄の○は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、-は履修不可科目、空欄は学系ごとに指定した単位まで自由選択可能な科目を表す。
- (3) 教職欄の○は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、*は推奨科目を表す。
- (4) 担当者の前の*は非常勤講師を表す。

科目区分	授業科目の名称	年次	学期	単位数	学系別必選区分			教職		
					情報システム	数理情報	社会情報	情報	数	
専門応用科目	社会情報	映像制作論Ⅰ	2	L	2			△		
	映像制作論Ⅱ	3	F	2			△			
	パフォーマンス論	3	F	2			△			
	シナリオ論	2	F	2			△			
	音響メディア論Ⅱ	2	F	2			△			
	出版メディア論	3	F	2			△			
	メディア広告論	3	L	2			△			
	現代社会学	3	L	2			△			
	政治と情報	3	F	2			△			
	新聞論	3	L	2			△			
	異文化コミュニケーション論	3	L	2			△			
	社会調査法	3	F	2	△	○	△			
	マーケティング・コミュニケーション論	3	F	2		△	△			
	会計学a	3	F	2			△			
	会計学b	3	L	2			△			
	金融論	3	F	2			△			
	経営戦略論	3	F	2		△	△			
	人的資源論	3	F	2			△			
	経営イノベーション論	3	F	2		△	△			
	ベンチャービジネス論	3	L	2			△			
	マーケティング戦略論	3	L	2		△	△			
	地域再生システム論	3	L	2			△			
	ブランドマネジメント論	3	L	2			△			
	心理学実験Ⅰ	3	F	1			△			
	心理学実験Ⅱ	3	L	1			△			
	心理検査法実習	3	L	1			△			
臨床心理学実習	3	L	1			△				
カウンセリング	3	F	2			△				
卒業研究	専門演習	2	L	1	◎	◎	◎			
	卒業研究Ⅰ	3		4	◎	◎	◎			
	卒業研究Ⅱ	4		6	◎	◎	◎			

【備考】

- 授業科目の名称欄の(*)は外国人留学生対象科目を表す。また、(◇)は教職課程履修者対象科目を表す。
- 学系別必選区分欄の◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、－は履修不可科目、空欄は学系ごとに指定した単位まで自由選択可能な科目を表す。
- 教職欄の◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目、*は推奨科目を表す。
- 担当者の前の*は非常勤講師を表す。

○セット履修科目

プログラミング基礎 + プログラミング基礎演習	【注意事項】 セット履修科目は左記の科目が対象となり、必ず講義と演習をセットで履修し、単位を修得しなければならない。なお、講義と演習の両方の科目が合格しないと卒業要件単位として認定しない。
プログラミング応用a + プログラミング応用a演習	
プログラミング応用b + プログラミング応用b演習	
Webシステムプログラミングa + Webシステムプログラミングa演習	
Webシステムプログラミングb + Webシステムプログラミングb演習	
ネットワークプログラミングa + ネットワークプログラミングa演習	
ネットワークプログラミングb + ネットワークプログラミングb演習	

○ステップ履修科目

映像表現基礎Ⅰ → 映像表現基礎Ⅱ	【注意事項】 ステップ履修科目は左記の科目が対象となり、Ⅰを修得していない場合は、Ⅱを履修することができない。なお、年度内にⅠ(前期)とⅡ(後期)を同時に履修し、Ⅰが不合格の場合、Ⅱの履修登録を削除します。
音響メディア論Ⅰ → 音響メディア論Ⅱ	
映像制作論Ⅰ → 映像制作論Ⅱ	
心理学実験Ⅰ → 心理学実験Ⅱ	
卒業研究Ⅰ → 卒業研究Ⅱ	