

総合情報学科学系別履修モデル

情報システム学系

教育目標及び育成する人材像			システム開発、情報ネットワーク、情報セキュリティなどに関する基礎技術からゲーム・エンタテインメント、IoT、人工知能システムなどの先端技術について研究し、新しい情報分野で活躍していくために必要な知識と技術について学ぶ。企業活動のサポート、セキュリティ問題に関する分析と解決方法の提案、人々の利便性向上やゲーム・エンタテインメントの提供など、多種多様な情報システムを設計・構築・運用する能力を有する人材を育成する。				
履修モデル			AI・システムデザイン	ゲーム・IoT	ネットワーク・セキュリティ		
年次	科目系列		授業科目				
1	前期	全学共通科目	現代美学	○ 情報リテラシー演習(○) ○ 情報社会とAI(○)			
			英・語	○ 英・語演習a(○) ○ 英・語演習b(○) ○ 英・語演習c(○) ○ 英・語演習d(○)			
			外国語	○ 英語a(○) ○ 英語c(○) ○ 日本語a(※) ○ 日本語c(※)			
		基礎科目	共通基礎科目	基礎演習	○ 基礎演習		
			総合基礎	△ 哲学概論 △ 市民活動論 △ 生命倫理	△ 英・語と文章作法(○) △ 人権・ジェンダー	△ 歴史学 △ 基礎数学入門	△ 法学概論 △ 日本国憲法(○) △ 経済学概論 △ 環境学 △ 健康科学
	情報基礎		○ 統計学 ○ プログラミング入門	※科目区分「総合基礎」から、後期科目と合わせて8単位修得すること			
	専門教育科目	専門基礎科目	○ 総合情報学概論 ◇ 教職概論(○)				
	後期	全学共通科目	英・語	○ 英・語演習a(○) ○ 英・語演習b(○) ○ 英・語演習c(○) ○ 英・語演習d(○)			
			外国語	○ 英語b(○) ○ 英語d(○) ○ 日本語b(※) ○ 日本語d(※)			
			基礎科目	共通基礎科目	総合基礎	△ 英・語と文章作法(○) △ 文化人類学 △ 心理学概論 △ 情報法(○) △ 社会学概論 △ 基礎数学b △ 情報数学a △ 数理科学	
情報基礎		○ 経営と情報 ○ コピーライティング概論(○) ○ 情報分析基礎	※科目区分「総合基礎」から、後期科目と合わせて8単位修得すること				
専門教育科目		専門基礎科目	○ 学系基礎演習a ○ 情報システム学概論 ○ IT基礎技術論 ○ プログラミング基礎(○) ○ プログラミング基礎演習(○) ○ 情報ネットワーク概論(○) △ 情報数学a △ 推測統計学 △ コピーライティング △ 情報メディア論(○) ◇ 教育原理(○)				
2	全学共通科目	全学基礎科目	外国語	○ 中国語a ○ 中国語b ○ 韓国語a ○ 韓国語b			
		基礎科目	共通基礎科目	実用語学	○ コピーライティング英語a ○ コピーライティング英語b ○ ビジネス英語a ○ ビジネス英語b		
	専門教育科目	専門基礎科目	キャリアデザイン	△ キャリアデザインa △ 日本の社会と生活文化(※) △ ビジネスコミュニケーション(※)			
			○ 学系基礎演習b ○ プログラミング応用a(△) ○ プログラミング応用a演習(△) ○ プログラミング応用b演習(△) ○ プログラミング応用b演習(△)	● アルゴリズムとデータ構造a ● アルゴリズムとデータ構造b ● Unix論a ● Unix論b			
			△ 情報システム概論 △ 情報数学b △ 情報分析応用 △ 多変量解析 △ 人間関係論	△ コピーライティング基礎(○) △ 心理学概論 △ 心理データ解析 △ Webデザイン演習(○) △ ゲーム制作基礎 △ 社会調査法			
			◇ 教育制度論(○) ◇ 教育心理学(○) ◇ 特別支援教育(○) ◇ 教育課程編成論(○) ◇ 教育方法論(○) ◇ 道德教育の理論と方法(○) ◇ ICTを活用した教育の理論と方法(○) ◇ 学校イノベーション(○)	● システム設計論a(○) ● システム設計論b(○) ○ 情報通信システム論a(○) ○ 情報通信システム論b(○) ● 人工知能a			
			△ データベース論(○) △ ドローン工学	▲ データベース論(○) ▲ ドローン工学			
			○ 暗号理論a(△) △ 計算機数論	● 暗号理論a(△) ▲ 計算機数論			
	卒業研究	○ 専門演習					
	基礎科目	キャリアデザイン	△ キャリアデザインb △ インターンシップ △ リアルコミュニケーション(※)				
専門教育科目	専門基礎科目	△ コピーライティング演習(○) ◇ 総合的な学習の時間の理論と方法(○) ◇ 特別活動の理論と方法(○) ◇ 生徒指導・進路指導論(○) ◇ 教育相談論(○) ◇ 教育実習Ⅰ(○) ◇ 情報と職業(○) ◇ 情報科教育法a(○) ◇ 情報科教育法b(○) ◇ 教職実践演習(中・高)(○)					
		○ Webシステムデザイン(△) ○ Webシステムデザイン演習(△)	○ Webシステムデザイン(△) ○ Webシステムデザイン演習(△)				
		● システムデザイン(△) ● システムデザイン演習(△) ● ソフトウェア工学a ● ソフトウェア工学b ● 人工知能b ○ 暗号理論b	○ システムデザイン(△) ○ システムデザイン演習(△) ○ ソフトウェア工学a ○ ソフトウェア工学b ● サイバーセキュリティa ● サイバーセキュリティb ● 人工知能b ● 暗号理論b				
		○ システムデザイン(△) ○ システムデザイン演習(△) ○ ソフトウェア工学a ○ ソフトウェア工学b ● ネットワークデザインa ● ネットワークデザイン演習a ● ネットワークデザインb ● ネットワークデザイン演習b ○ 人工知能b ● 暗号理論b	○ システムデザイン(△) ○ システムデザイン演習(△) ○ ソフトウェア工学a ○ ソフトウェア工学b ● ネットワークデザインa ● ネットワークデザイン演習a ● ネットワークデザインb ● ネットワークデザイン演習b ○ 人工知能b ● 暗号理論b				
		△ ネットワークセキュリティ論(△) △ 言語処理理論 ▲ 人工知能c(△) △ ゲームデザインa △ ゲームデザインb △ 情報通信ネットワーク論 △ データマイニング △ 応用統計学 △ データ解析システム △ データ可視化法 △ 符号理論 △ パターン認識と機械学習	▲ ネットワークセキュリティ論(△) △ 言語処理理論 △ 人工知能c(△) ▲ ゲームデザインa ▲ ゲームデザインb △ 情報通信ネットワーク論 △ データマイニング △ 応用統計学 △ データ解析システム △ データ可視化法 ▲ 符号理論 △ パターン認識と機械学習				
卒業研究	○ 卒業研究Ⅰ ○ 卒業研究Ⅱ						

【備考】科目名の前の、○は必修科目、△は選択必修科目、△は選択科目を表す。●および▲は当該研究室の推奨科目を表す。  
また、◇は教職課程科目を表し、卒業要件上は選択科目として取り扱う。教職課程履修者のみ履修できる。  
科目名の後の、(○)は教職必修科目、(○)は教職選択必修科目、(△)は教職選択科目、(※)は外国人留学生用科目を表す。