

3) 学系別履修モデル

《情報システム学系》

<b>教育目標及び 育成する人材像</b>	システム開発、情報ネットワーク、情報セキュリティや知能情報処理などに関する基礎技術からゲーム・エンタテインメント、仮想化システムなどの先端技術や環境分野のビッグデータ解析技術について研究し、新しい情報分野で活躍していくために必要な技術について学ぶ。企業活動のサポート、社会・環境問題のデータ分析と課題解決、人々の利便性向上やゲーム・エンタテインメント提供など、多様な情報システムを設計・構築・運用する能力を有する人材を育成する。
---------------------------	--

年次	履修モデル		システム開発	ネットワーク	人工知能・ビッグデータ				
	科目系列	授業科目			知能情報	環境情報			
1 前期	全学共通科目	全学基礎科目	現代実学	◎情報リテラシー演習	◎情報モラルとセキュリティ				
			スポーツ	○スポーツ演習 a	○スポーツ演習 b	○スポーツ演習 c	○スポーツ演習 d		
		外国語	◎英語 a	◎英語 c	◎日本語 a (※)	◎日本語 c (※)			
		基礎科目	共通基礎科目	基礎演習	◎フレッシュマン演習	◎基礎演習			
	基礎科目	共通基礎科目	総合基礎	△レポートと文章作法 △統計学 △基礎数学 a △環境学 *科目区分「総合基礎」から、後期科目と合わせて8単位修得すること					
			知識創造	○知識創造の方法 a	○知識創造の方法 b	○知識創造の方法 c	○知識創造の方法 d	○知識創造の方法 e	○知識創造の方法 f
			情報基礎	◎コンピュータ概論					
	専門教育科目	専門基礎科目	◎総合情報学概論						
	後期	全学共通科目	全学基礎科目	スポーツ	○スポーツ演習 a	○スポーツ演習 b	○スポーツ演習 c	○スポーツ演習 d	
				外国語	◎英語 b	◎英語 d	◎日本語 b (※)	◎日本語 d (※)	
基礎科目		共通基礎科目	総合基礎	△レポートと文章作法 △情報法 △基礎数学 b △数理科学 △生命と情報 *科目区分「総合基礎」から、前期科目と合わせて8単位修得すること				△レポートと文章作法 △情報法 △基礎数学 b △数理科学 △生命と情報 △プログラミング入門 (#)	
			実用語学	△日本語総合演習 (※)					
			情報基礎	◎経営と情報	◎情報分析基礎				
専門教育科目		専門基礎科目	◎学系基礎演習 a ◎情報システム学概論    ◎IT基礎技術論    ◎プログラミング基礎    ◎プログラミング基礎演習    ◎情報ネットワーク概論 △コンピュータグラフィックス基礎    △ゲーム制作基礎    △情報メディア論						
2	全学共通科目	全学基礎科目	外国語	○中国語 a	○中国語 b	○ハングル・韓国語 a	○ハングル・韓国語 b		
			基礎科目	共通基礎科目	実用語学	○コンピュータ英語 a	○コンピュータ英語 b	○ビジネス英語 a	○ビジネス英語 b
	基礎科目	共通基礎科目	キャリアデザイン	△情報社会と職業    △キャリアデザイン a					
			専門教育科目	専門基礎科目	◎学系基礎演習 b				
	基礎科目	共通基礎科目	実用語学	○アルゴリズムとデータ構造 a	○アルゴリズムとデータ構造 b			○環境情報論 a	
				○システム設計論 a	○システム設計論 b			○環境情報論 b	
				○プログラミング応用 a	○プログラミング応用 a 演習			○地理情報システム a	
				○プログラミング応用 b	○プログラミング応用 b 演習			○地理情報システム b	
	○情報通信システム論 a	○情報通信システム論 b			○画像情報論				
	△Unix論a(#)	△Unix論b(#)			△情報システムアーキテクチャ (#)				
△データベース論(#)	△人工知能a(#)			△情報分析応用(#)					
△コンピュータグラフィックス論	△コンピュータグラフィックス演習			△Webデザイン演習					
専門応用科目	△暗号理論    計算機数論 (自)								
卒業研究	◎専門演習								
3・4	基礎科目	キャリアデザイン	△キャリアデザイン b    △インターンシップ						
			専門教育科目	専門応用科目	○Webシステムプログラミングa	○ネットワークプログラミングa	○Webシステムプログラミングa	○環境システム論	
	専門教育科目	専門応用科目	○Webシステムプログラミングa演習	○ネットワークプログラミングa演習	○Webシステムプログラミングa演習	○環境システム演習			
			○Webシステムプログラミングb	○ネットワークプログラミングb	○Webシステムプログラミングb	○環境リモートセンシング			
○Webシステムプログラミングb演習	○ネットワークプログラミングb演習	○Webシステムプログラミングb演習	○画像・動画処理演習						
△ソフトウェア工学a (#)	△モバイルプログラミングa (#)	△人工知能b (#)	△パターン認識 (#)						
△ソフトウェア工学b (#)	△モバイルプログラミングb (#)	△人工知能プログラミング (#)	△環境情報応用論 (#)						
△モバイルプログラミングa (#)	△ネットワークセキュリティ論 (#)	△ゲームプログラミングa (#)	△人工知能b						
△モバイルプログラミングb (#)	△情報通信ネットワーク論 (#)	△ゲームプログラミングb (#)	△人工知能プログラミング						
△ゲームプログラミングa (#)	△ソフトウェア工学a	△モバイルプログラミングa (#)	△ソフトウェア工学a						
△ゲームプログラミングb (#)	△ソフトウェア工学b	△モバイルプログラミングb (#)	△ソフトウェア工学b						
△言語処理論	△ゲームプログラミングa	△ソフトウェア工学a	△ゲームプログラミングa						
△ネットワークセキュリティ論	△ゲームプログラミングb	△ソフトウェア工学b	△ゲームプログラミングb						
△情報通信ネットワーク論	△言語処理論	△ネットワークセキュリティ論	△モバイルプログラミングa						
△人工知能b	△人工知能b	△情報通信ネットワーク論	△モバイルプログラミングb						
△人工知能プログラミング	△人工知能プログラミング	△情報通信ネットワーク論	△言語処理論						
△データマイニング	△データマイニング	△データマイニング	△ネットワークセキュリティ論						
△オペレーションズリサーチ	△オペレーションズリサーチ	△オペレーションズリサーチ	△情報通信ネットワーク論						
△社会調査法	△社会調査法	△社会調査法	△データマイニング						
符号理論 (自)	符号理論 (自)	符号理論 (自)	△オペレーションズリサーチ						
			△社会調査法						
			符号理論 (自)						
卒業研究	◎卒業研究 I    ◎卒業研究 II								

【備考】 科目名の前の、◎は必修科目、○は選択必修科目、△は選択科目を表す。  
科目名の後の、(※)は外国人留学生用科目、(#)は各モデルの推奨科目、(自)は自由選択科目を表す。